



PERSÖNLICHE DATEN

*16.06.1987 in Köln, deutsch

KONTAKT

Im Bruchfeldchen 19-21
50129 Bergheim
hkuerten@hk-interactive.com
+49 2238 949519
+49 1515 4760468

WEBSITE

<https://hk-interactive.com>

PORTFOLIO

<https://portfolio.hk-interactive.com>



SKILLSET

C#	● ● ● ● ●
C/C++	● ● ● ● ●
Python	● ● ● ● ●
KI/AI	● ● ● ● ●
VR & AR	● ● ● ● ●

HOLGER KÜRTEN

Software-Developer/Engineer

- Team Leiter inkl. Mentor & Ausbilder seit 6 Jahren
- 50+ Projekte darunter
 - 15 digitale Zwillinge (2D, 3D, VR, AR und ohne Visualisierung)
 - 11 Projekte mit KI (klassisch Algorithmen, ML und LLM)
 - 6 Spiele (Desktop, Mobile und VR)
 - 16 Projekte mit (RESTful-) Backends (Development & Einbau)

AUSZUG AUS DEM LEBENS LAUF

Dies ist ein Auszug aus meinem Lebenslauf, ein vollständiger Lebenslauf ist auf <https://hk-interactive.com> zu finden.

BERUFSERFAHRUNGEN

2022 - 2025

Nurogames GmbH & Nuromedia GmbH &

DigitalTwin Technology GmbH

Lead Software Developer/Engineer

- Teamleitung eines 5–8-köpfigen Entwicklerteams
- Aus- und Fortbildung der Mitarbeiter
- Requirementsanalyse
- Software Architektur
- Ressourcen-, Entwicklungs- und Sprintplanung
- Release & Kunden-Support
- Vorträge und Demonstrationen bei Internationalen Vortragsveranstaltungen und Messen
- Entwicklung von Desktop, Mobil, VR- und AR-Anwendungen mit Netzwerk- und KI-Komponenten
- Entwicklung und Einbau von LLM-Frameworks
- Erstellung und Support bei der Generierung von synthetischen Daten für ML

HOLGER KÜRTE

PERSÖNLICHE DATEN

*16.06.1987 in Köln, deutsch

KONTAKT

Im Bruchfeldchen 19-21
50129 Bergheim
hkuerten@hk-interactive.com
+49 2238 949519
+49 1515 4760468

2019 - 2021

SoftVR GmbH

Leitender VR-Entwickler

- Entwicklung für die Bereiche Edutainment und Messeevents
- Projektleitung inkl. Kundenbetreuung und Konzeptentwicklung
- Teamführung und Sprintplanung
- Mentor für die Werkstudenten und Auszubildende
- Objekterkennung mit AI

2015 - 2018

HK Interactive UG (haftungsbeschränkt)

Selbstständigkeit

- KI-Entwicklung für Spiele
 - Pathfinding mit A* und D*
 - Statemachines
 - Behaviour-Trees
 - Utility AI

WEITERBILDUNG

2022

Fortbildung Führungskräfte-Training

FÄHIGKEITEN (AUSZUG)

Mehr Fähigkeiten sind auf <https://hk-interactive.com> zu finden.

Sprachkenntnisse

Deutsch, Muttersprache

Englisch, fließend in Wort und Schrift

Programmiersprachen

C#, C/C++, Python

Version-Control

Git, Plastic SCM, SVN

KI/AI

OpenAi-API, MeshyAi-API, Ollama, LM Studio, Semantic Kernel, Microsoft Agent-Framework, llamacpp, Open WebUI, Comfyui, verschiedene proprietäre und Open Source Modelle, n8n

Task-Management

Jira, Monday, Trello und HacknPlan

IT/EDV

Microsoft Office, Google Suite

Bergheim, den 08.01.2026



Holger Kürten